

INFORMAZIONI PERSONALI

Marco Siino



📍 Via Bruno Fabbri, 10 – 90142 Palermo, Italy

✉ info@marcosiino.it

🌐 Web: <https://www.marcosiino.it/> - Bio: <https://www.marcosiino.it/info/>

🌐 LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/marcosiino/>

💬 Skype id: ops8086

👤 Sesso M | 📅 Data di nascita 13/09/1985 | 🇮🇹 Nazionalità Italiana

Sviluppatore software freelance, sono titolare di una piccola impresa individuale chiamata DooLabs. Sono specializzato nello sviluppo di app native per dispositivi iOS. Appassionato di informatica, amo imparare nuove tecnologie e acquisire nuovi strumenti.

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

Da Giugno 2010 ad oggi

Lavoro autonomo, collaborazione con altre aziende come sviluppatore/consulente esterno freelance, e sviluppo software su commissione

DooLabs di Marco Siino, Sede legale: Via Bruno Fabbri 10, 90142 Palermo, sede operativa: Via Principe di Belmonte 93 C/O PMO Coworking – 90139 Palermo

Ho iniziato la mia attività in proprio nel 2010 aprendo questa impresa individuale. Mi occupo di:

- Sviluppo di app iOS su commissione e in collaborazione con varie aziende italiane come sviluppatore freelance esterno, oltre ad app e minigiochi sviluppati e pubblicati per conto mio. Linguaggi utilizzati: Objective-C e Swift.
- Creazione e gestione di alcuni siti web propri (principalmente su piattaforma wordpress) e gestione dell'infrastruttura per ospitarli (gestione e manutenzione di server dedicati noleggiati)
- Creazione di modelli e pacchetti grafici 3d low poly (game assets) riutilizzabili che gli sviluppatori di videogiochi possono acquistare da Unity Asset Store.
- Creazione di piccoli minigiochi sia con codice nativo (iOS) che con Unity3d.
- Ideazione di nuovi progetti, servizi e opportunità di business inerenti il campo dell'informatica.

Da Ottobre 2015 ad oggi

Collaborazione come sviluppatore esterno freelance

Igloo Sistemi Srl, Roma – Collaborazione a distanza

- Collaborazione a distanza come sviluppatore esterno freelance per lo sviluppo di app iOS, piccoli videogiochi in Unity3d e progetti web.

Da Gennaio 2016 a Gennaio
2017

Sviluppatore iOS, consulente esterno freelance.

Servizi Speciali Srl, Via Leonardo Vigo 3 - Palermo

- Contratto di collaborazione di 1 anno come sviluppatore/consulente freelance esterno per lo sviluppo di app iOS principalmente per progetti interni ma anche esterni.

Da Gennaio 2009 a Giugno 2010

Web designer / developer, dipendente

Televas srl, Via Sacra Famiglia - Palermo

- Web designer e sviluppatore web utilizzando principalmente Joomla. Durante il periodo di assunzione ho sviluppato siti web per alcuni importanti clienti dell'azienda, ad esempio Confesercenti Sicilia.

Da Marzo 2005 a Ottobre 2008

Sviluppatore software gestionale in Delphi, dipendente

Megainformatica Srl, Via Papas Petrotta Gaetano - Palermo

- Sviluppatore di software gestionale in Delphi. Durante il periodo di assunzione ho sviluppato diversi software che spaziavano dalla fatturazione, alla gestione magazzino e vari altri software personalizzati per gestire i processi produttivi dei clienti dell'azienda. Uno dei software più importanti che ho realizzato è stato quello per la gestione delle diagnosi e dei referti del reparto di Anatomia Patologica del Policlinico "Paolo Giaccone" di Palermo, che si interfacciava al sistema di accettazione pazienti del policlinico attraverso un webservice.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Settembre 1999 – Luglio 2004

Diploma di Perito Informatico con specializzazione in Informatica Abacus

Istituto Tecnico Industriale Statale Vittorio Emanuele III – Via Duca della Verdura, Palermo

Materie di studio principali:

- Informatica (programmazione ad oggetti in C++, Database ed SQL, con sessioni sia teoriche che pratiche)
- Sistemi (macchine e automi, architettura e funzionamento dei sistemi operativi, reti lan, networking e sistemistica)
- Elettronica e telecomunicazioni (elettronica analogica e digitale, circuiti integrati, porte logiche, telecomunicazioni, con sperimentazione in laboratorio)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2	C1	B1	B2	B2

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze organizzative e gestionali

- Buone capacità di lavoro in team e di organizzazione anche collaborando a distanza.
- Buone capacità di problem-solving, dando supporto anche alle altre figure professionali del team per trovare assieme la soluzione ad un determinato problema.

Competenze professionali

- **Esperienza pluriennale nello sviluppo di app iOS native in Objective-C e Swift**, conoscenza del database Realm, e di tutte le principali funzionalità offerte dall'SDK di iOS. Esperienza acquisita durante lo sviluppo di app per clienti, la collaborazione con altre aziende come sviluppatore esterno freelance, e con lo sviluppo di app per conto proprio.
- Conoscenza intermedia di **Unity3d** utilizzando C# acquisita sviluppando dei piccoli progetti personali e alcuni su commissione.
- Conoscenza pregressa di **vari linguaggi di programmazione, sistemi ed API**: linguaggio PHP e ambiente LAMP (Linux, Apache, Mysql, PHP), C#, C++, Java, Python, HTML, CSS, Javascript. In passato ho utilizzato le api a basso livello DirectX ed OpenGL per creare dei piccoli motori 3d da zero in C++, per passione e a livello amatoriale.
- **Wordpress**: creazione di siti e blog, personalizzazione dei temi e delle funzionalità.
- Conoscenze base pregresse sullo sviluppo per dispositivi Android.
- Conoscenze base riguardo l'amministrazione di server linux (manutenzione e attività ordinarie, hosting di siti web su LAMP)
- Capacità di creare **modelli 3d low poly** ambientali da poter utilizzare in giochi 3d, utilizzando Blender e Maya LT acquisita creando alcuni pacchetti di modelli 3d per conto proprio, che ho messo in vendita su Unity Asset Store.
- Buona conoscenza dei sistemi Macintosh e del sistema operativo Mac OS che uso abitualmente, oltre ai PC con sistema operativo Windows, Office e OpenOffice, Adobe Photoshop e Adobe Illustrator, e dei vari ambienti di sviluppo (IDE) e strumenti relativi alle varie piattaforme su cui programmo.

Uno dei miei punti forti è l'attitudine ad apprendere velocemente all'occorrenza nuovi linguaggi e tecnologie, attitudine favorita dalla mia passione per la programmazione e l'informatica in generale.

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato
 Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Patente di guida

B

ULTERIORI INFORMAZIONI

- Ho pubblicato due articoli sulla programmazione degli effetti particellari tramite Particle Systems nei videogiochi in C++ e OpenGL, sulla rivista italiana Game Programming, nel 2001-2002.
- Sono stato intervistato per la rivista cartacea consegnata ai partecipanti dell'evento Young International Forum svoltosi dal 8 al 12 Maggio 2012 a Roma: <https://www.marcosiino.it/news/intervista-marco-siino-sullo-speciale-young-international-forum/>
- Sono stato intervistato per il sito HDBlog.it, 2010: <http://apple.hdblog.it/n365286/intervista-a-marco-siino-giovane-sviluppatore-italiano.html>
- Sono stato intervistato per il sito solotablet.it, 2015: <http://www.solotablet.it/tablet-italia/interviste/in-italia-manca-una-cultura-delle-app>
- E' stata pubblicata una recensione di una delle app iOS che ho sviluppato per conto mio (Regali di Natale) sulla rivista WinMagazine: <https://www.marcosiino.it/applicazioni-iphone/la-rivista-win-magazine-numero-di-dicembre-parla-dellapp-regali-di-natale-iphone/>

Dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".